

Mac GamePad™ Quick Start

This Quick Start sheet provides only a brief overview of the bare essentials required for installing and using the Mac GamePad. Most Mac users will benefit by reading the full installation and operating instructions.

Hardware Installation

- ◆ Shut down and turn off your Mac.
- ◆ Connect the GamePad to one of your Mac's ADB ports.

Note! Connecting devices to your Macintosh while it is turned on could seriously damage your GamePad and/or Macintosh.

You can plug the GamePad into any available Apple Desktop Bus (ADB) port, the same connector used by your keyboard and mouse. We recommend using the ADB ports on either end of your keyboard and that you don't connect more than a single GamePad connector per ADB port.

Note! Your new Mac GamePad will not function correctly until its software is properly installed.

Software Installation

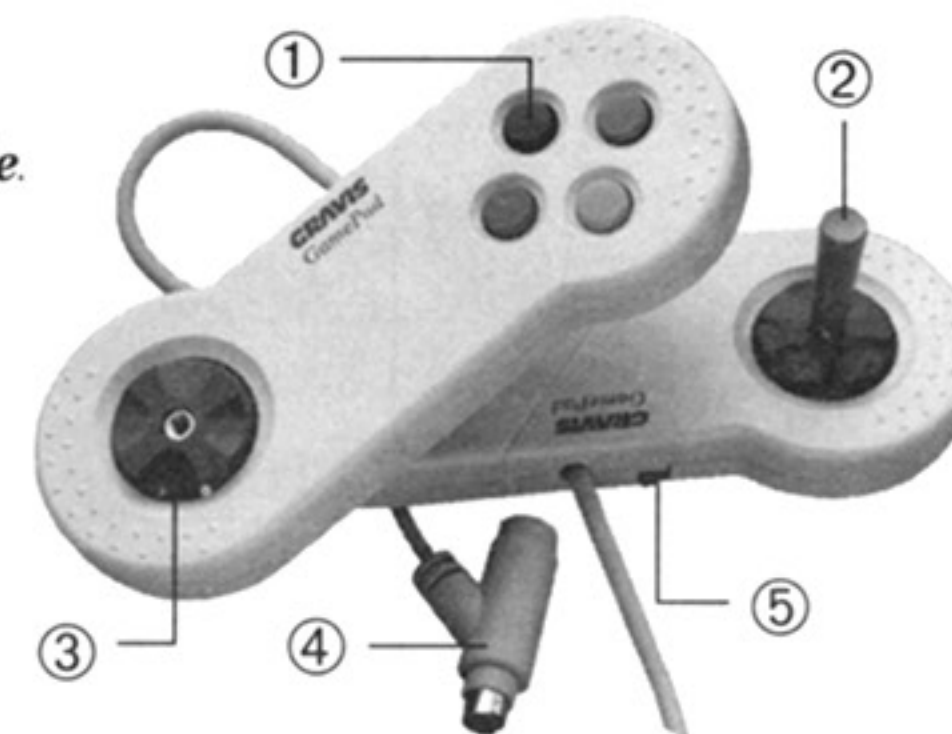
- ◆ Turn on your Mac.
- ◆ Insert the "Mac GamePad" disk into your floppy disk drive.
- ◆ Double-click the "GamePad Installer".
- ◆ Click the "Install" button.
- ◆ Click the "Okay" button to dismiss the "Installation Completed" dialog box.
- ◆ Choose "Restart" from the Finder's "Special" menu.

When your Mac has restarted:

- ◆ Double-click the "Read Me (GamePad)".
- ◆ Choose "Quit", after reading or browsing the Read Me file.

Hardware Overview

- ① **Fire Buttons.**
- ② **Removable Joystick Handle.**
- ③ **Movement Pad** for cursor or game character movement.
- ④ **ADB connector** plugs into any ADBport.
- ⑤ **Control Switch.**



Control Switch

When the Control Switch is closest to the Fire Buttons, it's in Keystroke Control. When the switch is closest to the Movement Pad, it's in Cursor Control.

Fire Buttons

When the GamePad is in Keystroke Control, each button functions as a mouse button or keyboard keys. When it's in Cursor Control, one of the buttons functions as a mouse button and the other 3 perform the functions designated by the active GamePad Set.

GamePad Control Styles

The Mac GamePad provides two separate types of control; Keystroke Control and Cursor Control.

Keystroke Control is the Mac GamePad's primary control mode. It uses the keyboard controls available in most Macintosh games. The function of the Movement Pad and Fire Buttons is defined by GamePad Sets. An assortment of GamePad Sets are provided with your Mac GamePad and you can easily create more.

Cursor Control is the secondary control mode. It allows you to use the GamePad in place of a mouse for making menu selections and for playing games that do not support keyboard control.

GamePad Software Overview



- ① **Close box** for quitting the GamePad control panel.
- ② **Set Collection List.**
- ③ **Active Set.**
- ④ **Cursor Setting Button.**
- ⑤ **Flip Button** for changing orientation.

- ⑥ **Zoom box** for expanding the Set Notes.
- ⑦ **Edit pop-up menu.**
- ⑧ **Set Notes** for the selected Set.
- ⑨ **Edit Button** for the active Set.
- ⑩ **App. Aware Button** for activating Application Aware.

Manually Loading Sets

- ◆ **Open the Mac GamePad control panel.**
- ◆ **Select a Set from the Set Collection List**
- ◆ **Drag the Set onto one of the GamePad images.**
- ◆ **Release the mouse button when the GamePad image is highlighted.**

Your Mac GamePad will now provide the appropriate keystroke for controlling the selected game.

Application Aware

The Application Aware feature takes a little time to set up initially, but makes the loading of Sets automatic from then on. Once Sets are made Application Aware, they will automatically load whenever you play the designated games.

To turn Application Aware on:

- ◆ **Press the App. Aware button.**

Note! The Application Aware feature will not be active until you close the GamePad's control panel.

A Set is made Application Aware by giving it the same name as the application and enclosing the Set's name in square brackets.

Example:

If the game's name is "Laser Blast", an Application Aware Set for that game would be named "[Laser Blast]".

Sets can be made Application Aware by manually changing their names or by using the "Lookup" buttons provided in the "New Set..." and "Rename Set..." dialog boxes.

To get the most from your Mac GamePad, we strongly recommend that you browse through your Mac GamePad User's Guide.

Mise en route

TOUT D'ABORD...

Veuillez remplir la carte d'enregistrement et nous la renvoyer par courrier ou télécopie.

Gravis offre à ses clients enregistrés sa garantie totale et son soutien technique, des mises à jour, des annonces anticipées sur ses nouveaux produits et des prix de lancement intéressants.

INSTALLATION

Le pavé GamePad ne fonctionnera correctement que lorsque le logiciel aura été installé. Celui-ci comprend :

- *Mac GamePad* — périphérique du tableau de bord contrôlant les réglages du pavé.
 - *GamePad Sets* (Ensembles) — fichier contenant les fichiers de configuration prédéfinis du pavé.
1. Insérez la disquette "Mac GamePad" dans le lecteur et cliquez deux fois sur le fichier "Mac GamePad Installer" (Installateur du Mac GamePad). Cliquez sur le bouton Install (installer).
En cas de problèmes, désactivez tout logiciel de protection contre les virus et de gestion du système, puis essayez de nouveau.
 2. Une fois l'installation terminée, cliquez sur OK puis mettez l'ordinateur hors tension.

Ne raccordez pas le pavé GamePad quand l'ordinateur est en marche.

3. Le Macintosh étant hors tension, branchez le connecteur du Mac GamePad dans l'un de ses ports ADB. Nous recommandons d'utiliser les ports situés sur les côtés du clavier.
4. Reconnectez la souris ou le clavier débranché dans la prise ADB du connecteur du Mac GamePad, puis démarrez l'ordinateur.
5. Cliquez deux fois sur l'icône "Read Me" (Lisez-moi) du Mac GamePad (le fichier se trouve dans le dossier Informations sur Mac GamePad).

Mac GamePad™ Démarrage rapide

Merci d'avoir choisi le Mac GamePad™ de Gravis, le pavé de commande de jeu pour Macintosh® le plus populaire du monde ! Le Mac GamePad fonctionne avec les jeux qui requièrent une commande par clavier ou souris. La souplesse d'emploi de ses commandes personnalisées font de ce pavé l'idéal pour une grande variété de jeux pour Mac. En fait, les jeux les plus courants pour Mac sont vendus avec un ensemble prédéfini de commandes pour le Mac GamePad.

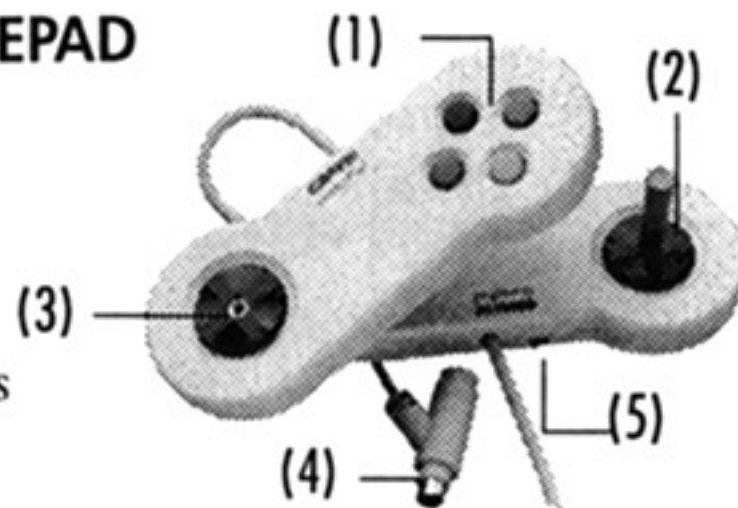


GRAVIS

Mac GamePad™ — Démarrage rapide

TERMES DE BASE DU MAC GAMEPAD

- (1) Boutons de tir
- (2) Poignée de manette amovible
- (3) Pavé de mouvements directionnels
- (4) Le connecteur ADB se branche dans n'importe quel port ADB
- (5) Commutateur de commande



Lorsque le commutateur de commande est poussé vers les boutons de tir, le GamePad est en mode de commande par frappes de touches pour les jeux à clavier. Lorsque le commutateur est poussé vers le pavé de mouvements, le pavé est en mode de commande par curseur pour la commande par souris. Les ensembles *Mac GamePad* sont des fichiers indiquant au pavé comment ses boutons doivent fonctionner dans un jeu particulier. Vous pouvez créer des ensembles ou utiliser ceux qui accompagnent le Mac GamePad. Tous les boutons du pavé peuvent fonctionner comme des clics de souris ou des frappes de touches.

UTILISATION DU LOGICIEL DU MAC GAMEPAD

1. Démarrez le Macintosh (s'il est hors tension).



Au cours du démarrage, l'icône du Mac GamePad doit apparaître au bas de votre écran. Si elle ne s'affiche pas ou qu'elle est cachée par un point d'interrogation (?), reportez-vous au *Guide de dépannage*.



2. Cliquez deux fois sur l'icône du Mac GamePad dans le dossier du tableau de bord.

Chargement d'un ensemble sur le Mac GamePad

1. Ouvrez le tableau de bord du Mac GamePad et sélectionnez un ensemble pour jeu dans la liste.
2. Faites glisser l'ensemble vers l'une des images du Mac GamePad et relâchez le bouton de la souris lorsque cette image est mise en surbrillance. (Si un seul pavé est connecté, le deuxième Mac GamePad n'est pas disponible.)

Application Aware (Reconnaissance d'application)

Application Aware associant un ensemble à un jeu, l'ensemble est automatiquement chargé dans le Mac GamePad à chaque lancement du jeu.

1. Dans le tableau de bord du Mac GamePad, sélectionnez la case *Application Aware* (Reconnaissance d'application). Ce programme n'est actif que lorsque le tableau de bord est refermé.
2. Renommez les ensembles afin de leur donner la reconnaissance d'application : donnez-leur le même nom que l'application, mais encadré par des crochets.

Exemple :

Nom du jeu	Nom de l'ensemble Reconnaissance d'application
Laser Blast	[Laser Blast]

Il est possible d'utiliser les boutons *Lookup...* (Rechercher) des boîtes de dialogue *New Set* (Nouvel ensemble) et *Rename Set...* (Renommer ensemble) pour automatiser cette tâche.

3. Redémarrez l'ordinateur pour activer le chargement automatique des nouveaux ensembles Reconnaissance d'application.

Installation des nouveaux ensembles du Mac GamePad

De nombreux jeux sont vendus avec des ensembles prédéfinis de commandes pour jeux Mac GamePad. Pour installer un ensemble, il suffit de le faire glisser du disque du jeu vers le dossier *Mac GamePad Sets* (Ensembles du Mac GamePad) se trouvant dans le dossier Système.